

Ingeniero de Sistemas Embebidos:

- Licenciatura, EE o afines
- Mínimo 1 año de programación de sistemas embebidos utilizando sistemas operativos Linux
- Mínimo 3 años de experiencia en el desarrollo de software en c / c ++, lenguaje de ensamblaje
- Entender el núcleo del sistema operativo Linux
- Es necesario comprender las operaciones de E / S de bajo nivel y el manejo de interrupciones
- Experiencia de bajo nivel de desarrollo de controladores Linux. Familiarizado con uno o más de los siguientes: USB, DDR / DDR2, flash, MMU, controladores de interrupción o Ethernet
- El conocimiento con la arquitectura Coldfire es una gran ventaja
- Se prefiere el conocimiento con CodeWarrior Development Studio
- Auto motivado y motivado para alcanzar metas de estiramiento
- Excelente jugador de equipo y que se ajuste fácilmente a los cambios de solicitudes y horarios
- Excelentes habilidades orales y escritas
- Experiencia en prototipado rápido y técnicas de brainstorming
- Visualización de buenas habilidades y capacidades de gestión de proyectos